

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori.....	8
2.3.1 Pengertian Pelatihan (<i>Training</i>).....	8
2.1.1.1 Metode Pelatihan (<i>Training</i>).....	9
2.1.1.2 Manfaat Pelatihan (<i>Training</i>).....	13
2.1.1.3 Evaluasi Pelatihan (<i>Training</i>).....	13
2.3.2 Pengertian E- <i>Training</i>	15
2.3.3 Sumber Daya Manusia (SDM).....	15

2.1.3.1 Fungsi Manajemen SDM	16
2.1.3.2 Pengertian <i>Trainer</i>	19
2.1.3.3 Fungsi <i>Trainer</i>	20
2.3.4 Pengertian Multimedia	20
2.1.4.1 Kategori Multimedia	22
2.1.4.2 Kemampuan Multimedia	23
2.2 Metode yang Digunakan	24
2.2.1 Metode Perancangan dalam Pembuatan <i>e-Training</i>	24
2.2.1.1 Metode <i>Prototype</i>	24
2.2.1.2 Proses Pembuatan <i>Prototype</i>	26
2.2.1.3 Tahapan-Tahapan <i>Prototyping</i>	31
2.2.1.4 Kelebihan <i>Prototype</i>	32
2.2.2 Metode Analisis Sistem	33
2.2.2.1 Metode PIECES	33
2.2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Metode PIECES	38
2.2.3 Metode Perancangan Sistem	39
2.2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	39
2.2.3.2 Macam-Macam Diagram UML	39
2.2.3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	39
2.2.3.2.2 <i>Class Diagram</i>	41
2.2.3.2.3 <i>Activity Diagram</i>	42
2.2.3.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	43
2.2.3.2.5 <i>State Chart Diagram</i>	44
2.2.3.2.6 <i>Deployment Diagram</i>	45
2.3 Perangkat Lunak Bahasa Pemrograman	46
2.3.1 XAMPP	46
2.3.2 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	47
2.3.3 <i>jQuery (java Query)</i>	47
2.3.4 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	47

2.3.5 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	48
2.3.6 MySQL	48
2.3.7 <i>Sublime Text</i>	48
2.3.8 <i>Bootstrap</i>	49
2.4 Sistem Berbasis Web	50
2.4.1 Web	50
2.4.2 <i>World Wide Web</i>	50
2.4.3 Internet	50
2.5 Skala Penilaian	50
2.6 Skala Likert	51

BAB 3 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1 Sejarah Singkat Perusahaan	52
3.2 Lokasi Perusahaan.....	53
3.3 Visi dan Misi Perusahaan	53
3.4 Logo Sotis Hotel – Villa – Residence	53
3.5 Arti Nama Sotis Hotel – Villa – Residence	54
3.6 Struktur Organisasi pada Sotis Hotel – Villa – Residence	55
3.7 Uraian Jabatan.....	55
3.8 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan.....	60
3.9 Analisis Masalah Dengan Metode Analisis PIECES	64
3.10 Masalah yang Dihadapi Oleh Perusahaan	69
3.11 Solusi yang Akan Diusulkan	71

BAB 4 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

4.1 Analisis Kebutuhan Sistem (<i>Requirement</i>)	73
4.2 Perancangan Sistem Usulan.....	75
4.2.1 Diagram UML Usulan.....	77
4.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan	77
4.2.1.2 <i>Activity Diagram</i> Usulan.....	91

4.2.1.2.1	<i>Activity Diagram</i> Daftar.....	91
4.2.1.2.2	<i>Activity Diagram</i> Login	92
4.2.1.2.3	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Peserta.....	93
4.2.1.2.4	<i>Activity Diagram</i> Kelola Jabatan <i>User</i>	94
4.2.1.2.5	<i>Activity Diagram</i> Kelola Jadwal <i>Training</i> ...	95
4.2.1.2.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat Jadwal <i>Training</i> ..	96
4.2.1.2.7	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data <i>Training</i> dan Materi <i>Training</i>	97
4.2.1.2.8	<i>Activity Diagram</i> Mengikuti <i>Training</i>	98
4.2.1.2.9	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Quisoner	100
4.2.1.2.10	<i>Activity Diagram</i> Mengisi Quisoner.....	101
4.2.1.2.11	<i>Activity Diagram</i> Forum Tanya Jawab.....	101
4.2.1.2.12	<i>Activity Diagram</i> Membuat Laporan	102
4.2.1.2.13	<i>Activity Diagram</i> Logout.....	103
4.2.1.3	<i>Sequence Diagram</i> Usulan.....	104
4.2.1.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Daftar.....	104
4.2.1.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Login	105
4.2.1.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Jadwal <i>Training</i> .	106
4.2.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Mengikuti <i>Training</i>	106
4.2.1.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengisi Quisoner	108
4.2.1.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Forum Tanya Jawab....	109
4.2.1.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Peserta.....	110
4.2.1.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Jabatan	111
4.2.1.3.9	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data <i>Trainer</i>	112
4.2.1.3.10	<i>Sequence Diagram</i> Jadwal <i>e-Training</i>	114
4.2.1.3.11	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data <i>Training</i> ..	116
4.2.1.3.12	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Quisoner .	118
4.2.1.3.13	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan	120
4.2.1.3.14	<i>Sequence Diagram</i> Logout.....	120

4.2.1.4 <i>State Chart Diagram</i> Usulan	121
4.2.2 Perancangan Basis Data Usulan.....	122
4.2.2.1 <i>Class Diagram</i> Usulan	122
4.2.2.2 <i>Deployment Diagram</i> Usulan	127
4.2.3 Perancangan Antar Muka Usulan	128
4.2.3.1 Rancangan Struktur Menu Usulan.....	128
4.2.3.2 Rancangan Tampilan Usulan	130
4.2.4 Rancangan Laporan <i>e-Training</i> Usulan.....	145
4.3 Pengujian Sistem Usulan	148
4.4 Implementasi Sistem Usulan	155
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	170
5.2 Saran	171
DAFTAR PUSTAKA.....	173